

# Мультимедийная периферия процессора S3C6410

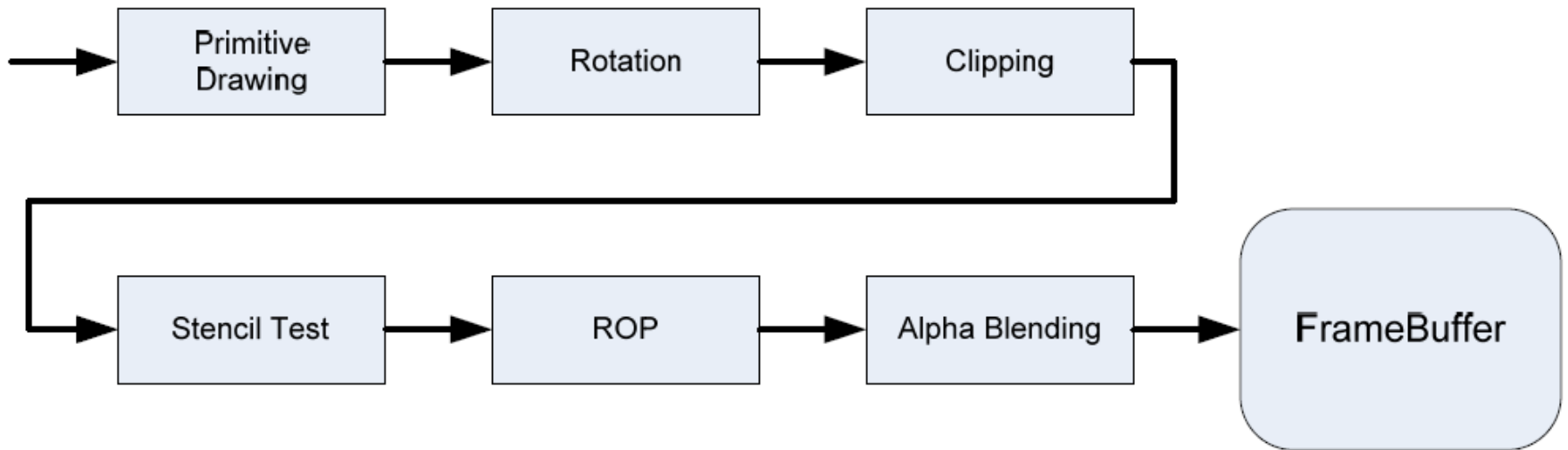
## Аппаратное ускорение

- цифровая камера
- Multi Format Codec
- TV-сигнал (DAC)
- JPEG
- 2D-графика
- 3D-графика

## Возможности 2D-графики

- рисование линий и точек
- ускорение операций BitBLT
- ограничение окна
- поворот на угол, кратный 90 градусам, и зеркальное отображение
- попиксельное альфа-смешивание с 256 градациями
- рисование пользовательского узора размером 8x8 пикселей и глубиной цвета 16 бит
- поддержка глубины цвета 16, 24, 32 бита

# Отрисовка конечного 2D-изображения

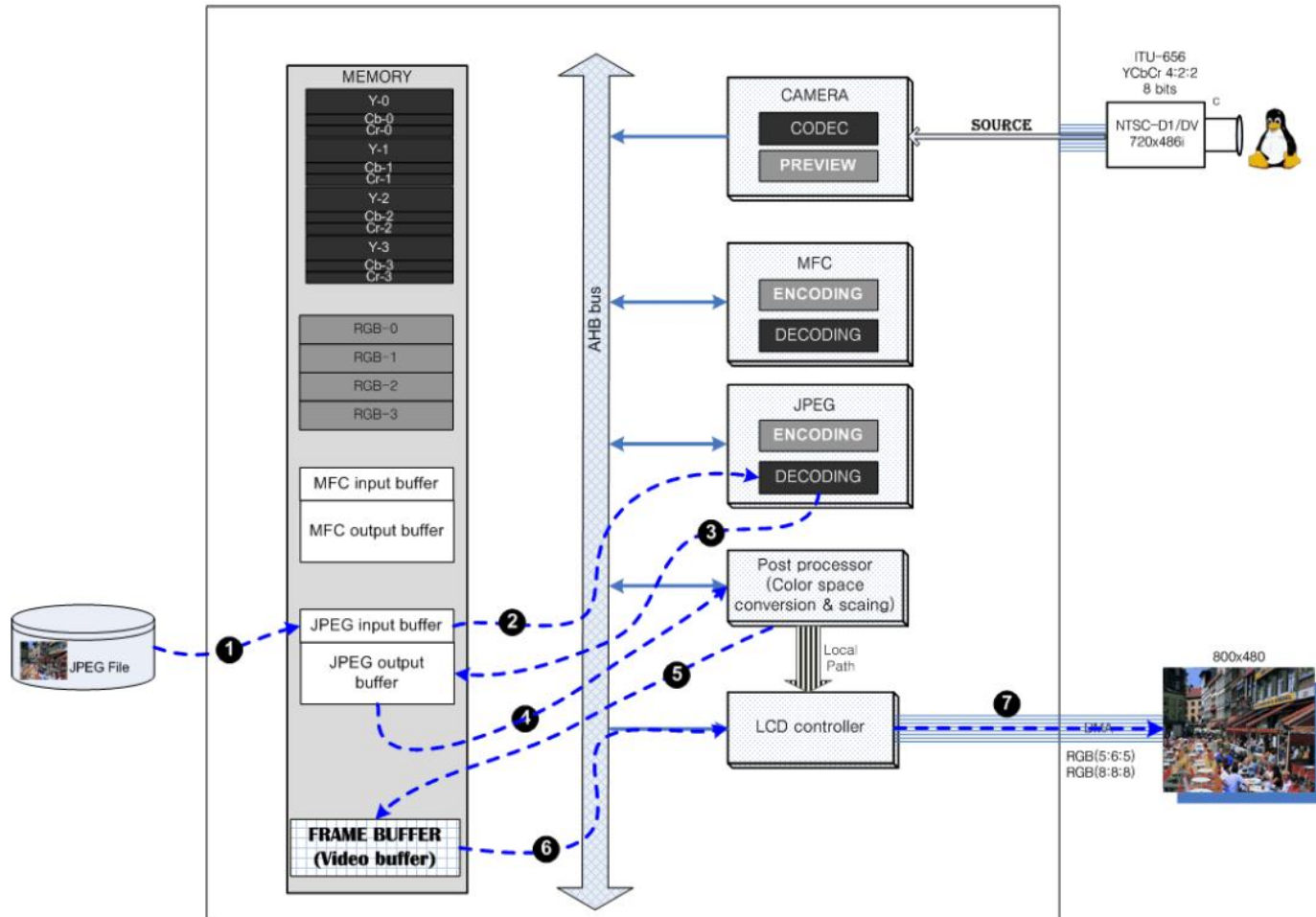


## Возможности 3D-графики

- поддержка API OpenGL ES 1.1, ES 2.0 и D3D Mobile
- Shader Model 3.0
- пиксельный и вертексный шейдеры
- 8-слойное мультитекстурирование
- форматы текстур — RGB с 1,2,4,8,16,32 битами на пиксель, YUV422, S3TC
- 32-битный Z-буфер
- билинейная, трилинейная фильтрация



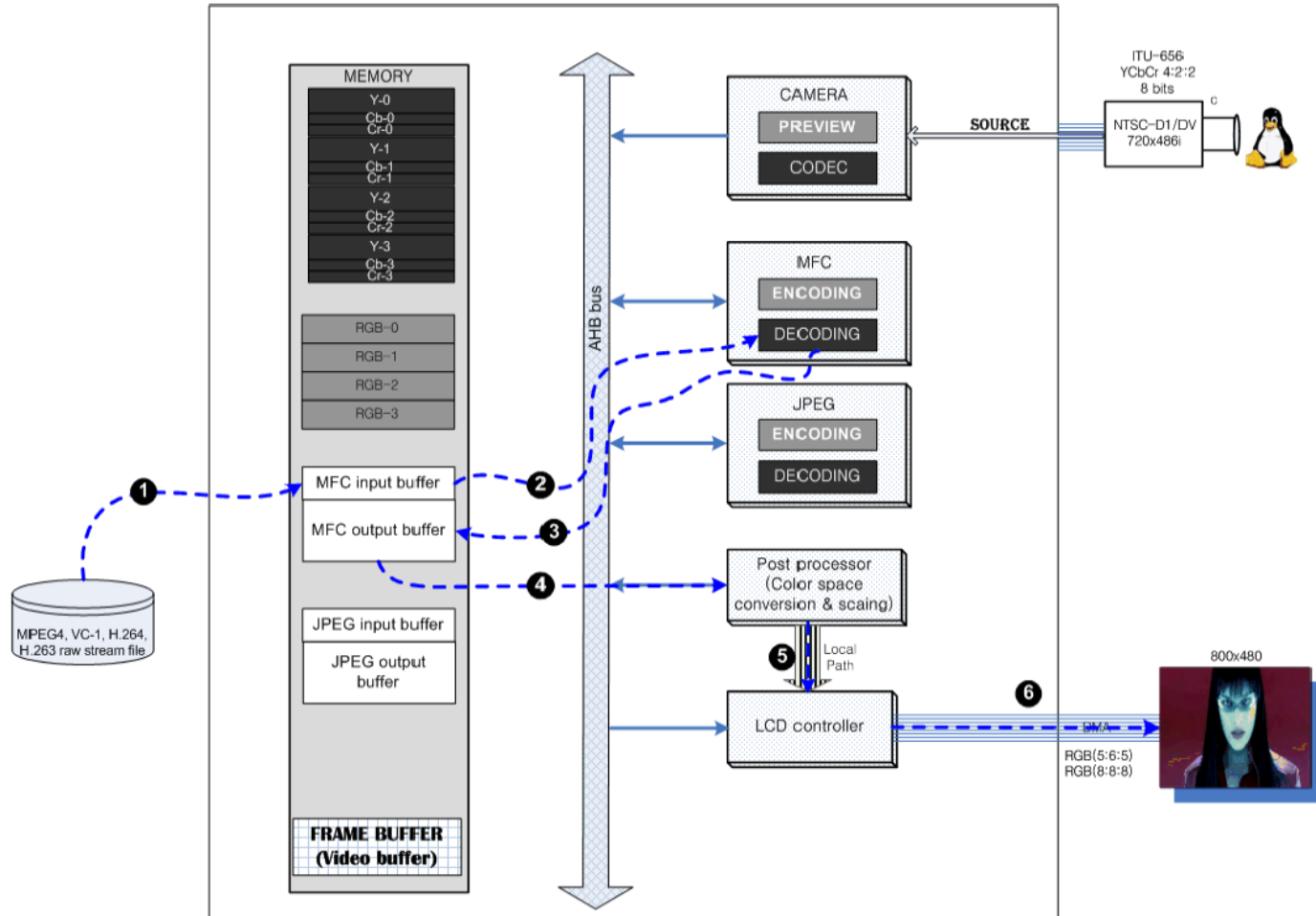
# Процесс декодирования JPEG-файла



## Поддержка видеоформатовм модулем MFC

- H.264/AVC baseline profile
- H.263P3
- VC-1 (Windows Media 9) main profile
- MPEG-4 simple profile

# Процесс декодирования видеопотока



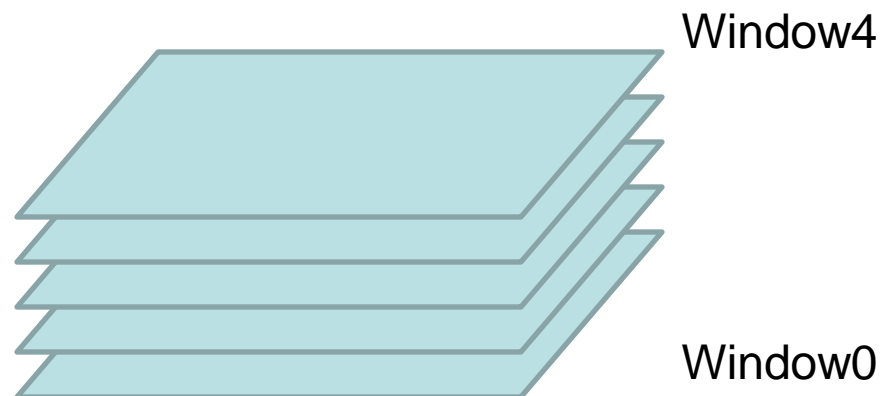


## Возможности постпроцессора

- форматы входных и выходных данных – YCbCr420, YCbCr422, RGB565 или RGB88816-уровневое альфа-смешение
- размеры входного изображения — до 4096x4096
- размеры выходного изображения — до 2048x2048
- программируемый коэффициент масштабирования
- возможность преобразования цветовых пространств YUV в RGB и обратно

## Возможности контроллера LCD

- 5 оверлейных окон (Window0 ... Window4)
- 16-уровневое альфа-смешение
- прозрачность по цветовому ключу (chroma key)
- плавная прокрутка по горизонтали и вертикали с шагом в 1 пиксель
- масштабирование



Спасибо за внимание

**Инновационная  
компания  
Promwad**

Офис в Москве:  
ул. Краснобогатырская, 2/1, офис 9,  
бизнес-центр «Красный Богатырь»

Тел.: +7 (495) 642-82-43

Эл. адрес: [info@promwad.ru](mailto:info@promwad.ru)

Сайт: [www.promwad.ru](http://www.promwad.ru)

